

ESTANCIA GRANJA-ESCUELA "LA ESGARAVITA"
SECUNDARIA- PROGRAMACIÓN TIPO- 3 DIAS

HORARIO	DIA 1	DIA 2	DIA 3
9:00 9:30		DESPERTAR DESAYUNO	DESPERTAR DESAYUNO
10:00	RECIBIMIENTO. JUEGOS DE PRESENTACIÓN. FORMACIÓN DE GRUPOS	ACTIVIDADES DE MULTIAVENTURA	RECOGER EQUIPAJE
10:30			SENDAS DE EDUCACIÓN AMBIENTAL
11:00			
12:00	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO
12:30	GYMKHANA	ACTIVIDADES DE MULTIAVENTURA	CUADERNO DE CAMPO
14:30	COMIDA	COMIDA	COMIDA
15:30	TIEMPO LIBRE. JUEGOS	TIEMPO LIBRE. JUEGOS	TIEMPO LIBRE. JUEGOS
16:30	TALLER DE TRANSFORMACIÓN DE ALIMENTOS	ACTIVIDADES DE MULTIAVENTURA	DESPEDIDA
17:30	MERIENDA	MERIENDA	
18:00	GRAN JUEGO	TALLER DE ARTESANÍA: ATRAPASUEÑOS	
20:00	DUCHAS. TIEMPO LIBRE.	DUCHAS. TIEMPO LIBRE.	
21:00	CENA	CENA	
22:00	VELADA: JUEGO EXTERIOR.	VELADA DE ANIMACION.FIESTA	
23:30	A DORMIR	A DORMIR	

TODAS ESTAS ACTIVIDADES ESTAN SUJETAS A LAS MODIFICACIONES QUE ESTIMEN PERTINENTES. EN NUESTRA PÁGINA WEB: www.esgaravita.com TIENEN UN LISTADO DE TALLERES PARA ELEGIR LOS QUE MÁS LES INTERESEN.

EQUIPAJE

ROPA: Cómoda, 2 pares de zapatillas, 1 abrigo o cazadora, una gorra.

ASEO: jabón, esponja, cepillo y pasta de dientes, toalla y chancas.

☒ SACO DE DORMIR

☒ Linterna con pilas.

SECUNDARIA

Granja	Animales / Montar a caballo / Huerto / Senda de Educación Ambiental
Multiaventura	Tirolina / Rappel Escalada / Tiro con arco / Cerbatana / Circuito de Bicis BMX / Orientación con Brújula / Piraguas
Actividades fuera del Centro	Alcalá de las Cigüeñas / Turismo Cultural: Ruta de Cervantes / Gymkhana: El siglo de Oro / Parque Natural de los Cerros / Sendas ecológicas
Grandes Juegos	Batalla Naval / Juego de las Banderas / Pistero / Cluedo / Party / Olimpiadas
Gymkhanas	Piratas del Henares / Héroes / Supervivientes
Veladas	El Farol / El Cartel / Furor / Far-Fan / Fiesta / El Señor de los Anillos / Pasaje del terror
Talleres	Transformación de alimentos / Artesanía / Reciclaje / Naturaleza y Educación Ambiental / Otros